



GUILLAUME LEROUX

RECHERCHE D'UNE ALTERNANCE EN INFORMATIQUE

Contact

Téléphone

+33 7 89 40 31 60

Email

androos.guillaume@gmail.com

Adresse

142 avenue des rosiers
12850 Onet-le-Château

Éducation

2022/2024

**Diplômé de BTS SN avec option
informatique et réseaux**
Institut Limayrac - Toulouse, 31

2021/2022

**BAC général option LLCE -
Anglais et Mathématique**
Lycée Alexis Monteil - Rodez, 12

Qualités

- Sérieux
- Studieux suivis d'études sans difficulté
- Autonome par mes projets
- Pédagogue par mes expériences diverses
- Bienveillant
- Résilient à la pression mis à l'épreuve par ma passion

Langues

Anglais (Niveau C1/Courant)

Avec 6 ans de pratique au sein d'équipes d'E-sport à l'international en plus de spécialité en BTS pour de l'anglais technique/en entreprise.

Compétences

- langages de programmation : C, C++, C# JavaScript (sur Github/Gitbash, Notepad++, VS Code et VS Community)
- Technologie internet : HTML, XML, PHP
- Microcontroller
- Système d'exploitation : LINUX (shell), Windows(utilisateur)
- Instrumentation : Labview
- Réseau industriel local : Modbus, I2C, NMEA, Sigfox, Lora
- Base de données MySQL
- Introduction à la cybersécurité : CISCO

Expérience Divers

Initiation à la programmation à des élèves :

J'ai donné plusieurs cours d'initiation à des enfants en primaires. Il s'agissait de leur faire découvrir la programmation. J'ai utilisé Scratch pour une approche plus simple. L'objectif principal de l'initiation était de s'assurer que les élèves comprennent l'importance de la programmation dans notre monde actuel et les applications possibles.

Stage en Entreprise

Stage chez Careprode Technologies :

Pour l'obtention de mon BTS j'ai fait un stage en entreprise chez Careprode Technologies. Au sein de cette entreprise j'ai travaillé en tant que Fullstack Développeur en C#. J'ai créé une application de test pour des caméras pour tester leur propriété et leur moteur (pour les caméras mobiles dites PTZ)

Projets

- J'ai appris en autodidacte à créer un jeu vidéo à partir de zéro sur le moteur de jeu Unity, ce qui me permet d'expérimenter librement.
- Avec l'un de mes camarades de classe, nous appliquons ce que nous avons appris dans notre cours de gestion de projet pour créer un jeu vidéo sur le moteur de jeu Unreal Engine.

Passion

- Je suis un joueur semi-professionnel de E-sport depuis plus d'un 4 ans et je travaille avec des équipes internationales depuis 6 ans. Au sein de mon équipe je suis le leader et le décisionnaire.